

4. Założenia produkcyjne

1. **Zakładany czas produkcji:** 6 miesięcy
2. **Czas rozgrywki:** ok. 30h
3. **Zespół deweloperski:** 7 osób (grafik, scenarzysta/writer, kompozytor muzyki, dwóch mapperów, programista)
4. **Zakładany budżet:** 110.000 PLN plus opcjonalne 15.000 PLN na nieprzewidziane wydatki
Budżet przeznaczony zostanie na wynagrodzenia zespołu deweloperskiego oraz licencje na specjalistyczne programy graficzne/game engine.

5. Dane kontaktowe

Lider zespołu deweloperskiego:

Piotr Krupczyński

tel. 509 152 693

adres email: krup_ek@wp.pl

*Wieś **Stare Górnoloty** słynie z pięknych widoków, urokliwej architektury i życzliwości mieszkańców.
To doskonałe miejsce na wychowywanie dzieci.*